

Nr.crt.	Nume lectie
1	M0 L1 T.I.C. și Informatică
2	M1 L1 Sistemul de calcul
3	M1 L2 Microprocesorul (C.P.U.)
4	M1 L3 Memoria, reprezentarea datelor în memorie
5	M1 L4 Periferice, caracteristicile perifericelor
6	<b>M1 L5 EVALUARE</b>
7	M2 L1 Sisteme de operare
8	M2 L2 Operații cu fișiere și directoare în Windows
9	M2 L3 Operații cu foldere și fișiere în Linux
10	<b>M2 L4 EVALUARE</b>
11	M3 L1 Rețele de calculatoare
12	M3 L2 Topologia rețelelor
13	M3 L3 Protocoale de transmisie de date
14	<b>M3 L4 EVALUARE</b>
15	M4 cls 8 L1 Foi de calcul, introducere
16	M4 cls 8 L2 Ce este o foaie de calcul
17	M4 cls 8 L3 Formule și funcții în foile de calcul
18	M4 cls 8 L4 Sortare și filtrare a datelor în foi de calcul.
19	<b>M4 cls 8 L5 EVALUARE</b>
20	M4 cls 7 L1 Documente
21	M4 cls 7 L2 Etape de realizare ale unui document (de facut)
22	M4 cls 7 L3 Formatarea avansată a documentului (de facut)
23	M4 cls 7 L4 Formatarea documentului pentru imprimare (de facut)
24	<b>M4 cls 7 L4 EVALUARE</b>
25	M4 cls 6 L1 Ce este o prezentare
26	M4 cls 6 L2 Etapele de realizare ale unei prezentări
27	M4 cls 6 L3 Scrierea textului și adăugarea elementelor grafice
28	M4 cls 6 L4 Liste, imagini și tabele
29	<b>M4 cls 6 L4 EVALUARE</b>
30	M4 cls 5 L1 Aplicația Notepad
31	M4 cls 5 L2 Aplicația Paint
32	M4 cls 5 L3 Exemple de desene în Paint
33	M4 cls 5 L4 Trimiterea unui desen pe e-mail
34	<b>M4 cls 5 L4 EVALUARE</b>
35	M5 L1 Despre limbaje de programare
36	M5 L2 Etape de realizare ale unui program
37	M5 L3 Instalare Code::Blocks, primul program
38	M5 L4 Principiile programării structurate (Structura liniară)
39	<b>M5 L5 EVALUARE</b>

Nr. crt.	Unități de învățare/Module
1	M1 Sistemul de calcul
2	M2 Sisteme de operare
3	M3 Rețele de calculatoare
4	M4 Aplicații utilizator
5	M5 Limbaje de programare



Nr.crt.	Unitatea de învățare / Modulul	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore alocate*	Observații
1	M1 Sistemul de calcul	1.1. 1.3.	M0 L1 T.I.C. și Informatică	1	
2			M1 L1 Sistemul de calcul	2	
3			M1 L2 Microprocesorul (C.P.U.)	1	
4			M1 L3 Memoria, reprezentarea datelor în memorie	2	
5			M1 L4 Periferice, caracteristicile perifericelor	1	
6			M1 L5 EVALUARE	1	
7	M2 Sisteme de operare	1.2. 1.3.	M2 L1 Sisteme de operare	1	
8			M2 L2 Operații cu fișiere și directoare în Windows	1	
9			M2 L3 Operații cu foldere și fișiere în Linux	1	
10			M2 L4 EVALUARE	1	
11	M3 Rețele de calculatoare	1.1. 1.3.	M3 L1 Rețele de calculatoare	1	
12			M3 L2 Topologia rețelelor	1	
13			M3 L3 Protocoale de transmisie de date	1	
14			M3 L4 EVALUARE	1	
15	M4 Aplicații utilizator	1.2. 1.3. 3.1.	M4 cls 5 L1 Aplicația Notepad	1	
16			M4 cls 5 L2 Aplicația Paint	2	
17			M4 cls 5 L3 Exemple de desene în Paint	2	
18			M4 cls 5 L4 Trimiterea unui desen pe e-mail	1	
19			M4 cls 5 L4 EVALUARE	1	
20	M5 Limbaje de programare	2.1. 2.2. 2.3. 3.2.	M5 L1 Despre limbaje de programare	1	
21			M5 L2 Etape de realizare ale unui program	1	
22			M5 L3 Instalare Code::Blocks, primul program	1	
23			M5 L4 Principiile programării structurate (Structura liniară)	5	
24			M5 L5 EVALUARE	1	

total ore alocate: 32

Școala Gimnazială

e-mail:

tel/fax

clasa a V-a

Disciplina Informatică și TIC 1 oră/săptămână

## Planificare calendaristică anuală

Anul școlar 2023-2024



MINISTERUL EDUCAȚIEI

### Competențe specifice – clasa a V-a

1.1. Utilizarea eficientă și în condiții de siguranță a dispozitivelor de calcul

1.2. Utilizarea eficientă a unor componente software

1.3. Utilizarea eficientă și în siguranță a Internetului ca sursă de documentare

2.1. Identificarea unor modalități algoritmice pentru rezolvarea unor situații din viața cotidiană, exprimate în limbaj natural

2.2. Identificarea datelor cu care lucrează algoritmi în scopul utilizării acestora în prelucrări

2.3. Descrierea în limbaj natural a unor algoritmi cu ajutorul secvențelor de operații și a deciziilor pentru rezolvarea unor probleme simple

3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor materiale digitale

3.2. Implementarea unui algoritm care conține structura secvențială și/sau alternativă într-un mediu grafic interactiv

3.3. Manifestarea creativă prin utilizarea unor aplicații simple de construire a unor jocuri digitale

\*Planificarea calendaristică este realizată conform structurii anului școlar 2023-2024 (ORDIN nr. 3800 din 9 martie 2023), care prevede un număr de 36 de săptămâni.



Nr.crt.	Unitatea de învățare / Modulul	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore alocate*	Observații
1	M1 Sistemul de calcul	3.1.	M0 L1 T.I.C. și Informatică	1	
2			M1 L1 Sistemul de calcul	1	
3			M1 L2 Microprocesorul (C.P.U.)	1	
4			M1 L3 Memoria, reprezentarea datelor în memorie	2	
5			M1 L4 Periferice, caracteristicile perifericelor	1	
6			M1 L5 EVALUARE	1	
7	M2 Sisteme de operare	1.3.	M2 L1 Sisteme de operare	1	
8			M2 L2 Operații cu fișiere și directoare în Windows	1	
9			M2 L3 Operații cu foldere și fișiere în Linux	1	
10			M2 L4 EVALUARE	1	
11	M3 Rețele de calculatoare	1.3.	M3 L1 Rețele de calculatoare	1	
12			M3 L2 Topologia rețelelor	1	
13			M3 L3 Protocoale de transmisie de date	1	
14			M3 L4 EVALUARE	1	
15	M4 Aplicații utilizator	1.1. 1.2. 3.1. 3.3.	M4 cls 6 L1 Ce este o prezentare	1	
16			M4 cls 6 L2 Etapele de realizare ale unei prezentări	2	
17			M4 cls 6 L3 Scrierea textului și adăugarea elementelor grafice	2	
18			M4 cls 6 L4 Liste, imagini și tabele	2	
19			M4 cls 6 L4 EVALUARE	1	
20	M5 Limbaje de programare	2.1. 2.2. 2.3.	M5 L1 Despre limbaje de programare	1	
21			M5 L2 Etape de realizare ale unui program	1	
22			M5 L3 Instalare Code::Blocks, primul program	1	
23			M5 L4 Principiile programării structurate (Structura liniară)	5	
24			M5 L5 EVALUARE	1	

total ore alocate:

32

Școala Gimnazială

e-mail:

tel/fax

clasa a VI-a

Disciplina Informatică și TIC 1 oră/săptămână

## Planificare calendaristică anuală

Anul școlar 2023-2024



MINISTERUL EDUCAȚIEI

### Competente specifice – clasa a VI-a

- 1.1. Utilizarea eficientă a instrumentelor specializate în scopul realizării unei prezentări
- 1.2. Utilizarea eficientă a instrumentelor specializate în scopul realizării unei animații grafice
- 1.3. Aplicarea operațiilor specifice pentru comunicarea prin Internet
- 2.1. Utilizarea unui mediu grafic-interactiv pentru exersarea algoritmilor
- 2.2. Aplicarea etapelor de rezolvare pentru cerințe simple, corespunzătoare unor situații familiare
- 2.3. Reprezentarea algoritmilor de prelucrare a informației pentru rezolvarea unor situații problemă
- 3.1. Elaborarea de prezentări folosind operații specifice, pentru a ilustra diverse teme
- 3.2. Elaborarea de animații grafice și modele 3D folosind operații specifice pentru a ilustra dinamic diverse teme
- 3.3. Utilizarea unor instrumente specializate pentru obținerea unor materiale digitale

\*Planificarea calendaristică este realizată conform structurii anului școlar 2023-2024 (ORDIN nr. 3800 din 9 martie 2023), care prevede un număr de 36 de săptămâni.



Nr.crt.	Unitatea de învățare / Modulul	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore alocate*	Observații
1	M1 Sistemul de calcul	1.2.	M0 L1 T.I.C. și Informatică	1	
2			M1 L1 Sistemul de calcul	1	
3			M1 L2 Microprocesorul (C.P.U.)	1	
4			M1 L3 Memoria, reprezentarea datelor în memorie	2	
5			M1 L4 Periferice, caracteristicile perifericelor	1	
6			M1 L5 EVALUARE	1	
7	M2 Sisteme de operare	1.2.	M2 L1 Sisteme de operare	1	
8			M2 L2 Operații cu fișiere și directoare în Windows	1	
9			M2 L3 Operații cu foldere și fișiere în Linux	1	
10			M2 L4 EVALUARE	1	
11	M3 Rețele de calculatoare	1.2.	M3 L1 Rețele de calculatoare	1	
12			M3 L2 Topologia rețelelor	1	
13			M3 L3 Protocoale de transmisie de date	1	
14			M3 L4 EVALUARE	1	
15	M4 Aplicații utilizator	1.1. 1.3. 3.1.	M4 cls 7 L1 Documente	1	
16			M4 cls 7 L2 Etape de realizare ale unui document (de facut)	2	
17			M4 cls 7 L3 Formatarea avansată a documentului (de facut)	2	
18			M4 cls 7 L4 Formatarea documentului pentru imprimare (de facut)	1	
19			M4 cls 7 L4 EVALUARE	1	
20	M5 Limbaje de programare	2.1. 2.2. 3.3.	M5 L1 Despre limbaje de programare	1	
21			M5 L2 Etape de realizare ale unui program	1	
22			M5 L3 Instalare Code::Blocks, primul program	1	
23			M5 L4 Principiile programării structurate (Structura liniară)	5	
24			M5 L5 EVALUARE	1	

total ore alocate:

31

Școala Gimnazială

e-mail:

tel/fax

clasa a VII-a

Disciplina Informatică și TIC 1 oră/săptămână

## Planificare calendaristică anuală

Anul școlar 2023-2024



MINISTERUL EDUCAȚIEI

### Competențe specifice – clasa a VII-a

- 1.1. Editarea/tehnoredactarea de documente utilizând aplicații specializate
- 1.2. Documentarea pe diferite teme prin utilizarea aplicațiilor audio respectiv audio-video
- 1.3. Utilizarea aplicațiilor colaborative în scopul dezvoltării în echipă a unor materiale digitale
- 1.4. Utilizarea unui mediu de programare pentru implementarea algoritmilor
- 2.1. Analizarea enunțului unei probleme simple în vederea rezolvării ei printr-un algoritm
- 2.2. Construirea unor algoritmi elementari care combină structurile secvențiale, alternative, repetitive în scopul rezolvării unor probleme
- 3.1. Elaborarea unor documente utile în situații cotidiene folosind aplicațiile studiate
- 3.2. Elaborarea unor materiale audio-video pentru a ilustra o temă dată, folosind aplicații dedicate
- 3.3. Implementarea algoritmilor într-un mediu de programare în scopul rezolvării creative a unor probleme având caracter aplicativ

\*Planificarea calendaristică este realizată conform structurii anului școlar 2023-2024 (ORDIN nr. 3800 din 9 martie 2023), care prevede un număr de 36 de săptămâni.



Nr.crt.	Unitatea de învățare / Modulul	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore alocate*	Observații
1	M1 Sistemul de calcul		M0 L1 T.I.C. și Informatică	1	
2			M1 L1 Sistemul de calcul	1	
3			M1 L2 Microprocesorul (C.P.U.)	1	
4			M1 L3 Memoria, reprezentarea datelor în memorie	2	
5			M1 L4 Periferice, caracteristicile perifericelor	1	
6			M1 L5 EVALUARE	1	
7	M2 Sisteme de operare		M2 L1 Sisteme de operare	1	
8			M2 L2 Operații cu fișiere și directoare în Windows	1	
9			M2 L3 Operații cu foldere și fișiere în Linux	1	
10			M2 L4 EVALUARE	1	
11	M3 Rețele de calculatoare	1.2. 3.2.	M3 L1 Rețele de calculatoare	1	
12			M3 L2 Topologia rețelelor	1	
13			M3 L3 Protocoale de transmisie de date	1	
14			M3 L4 EVALUARE	2	
15	M4 Aplicații utilizator	1.1. 3.1.	M4 cls 8 L1 Foi de calcul, introducere	1	
16			M4 cls 8 L2 Ce este o foaie de calcul	1	
17			M4 cls 8 L3 Formule și funcții în foile de calcul	2	
18			M4 cls 8 L4 Sortare și filtrare a datelor în foi de calcul.	1	
19			M4 cls 8 L5 EVALUARE	1	
20	M5 Limbaje de programare	2.1. 3.3.	M5 L1 Despre limbaje de programare	1	
21			M5 L2 Etape de realizare ale unui program	1	
22			M5 L3 Instalare Code::Blocks, primul program	1	
23			M5 L4 Principiile programării structurate (Structura liniară)	3	
24			M5 L5 EVALUARE	1	

total ore alocate:

29

Școala Gimnazială

e-mail:

tel/fax

clasa a VIII-a

Disciplina Informatică și TIC 1 oră/săptămână

## Planificare calendaristică anuală

Anul școlar 2023-2024



MINISTERUL EDUCAȚIEI

Competențe specifice – clasa a VIII-a

- 1.1. Utilizarea foilor de calcul tabelar în vederea rezolvării unor situații problemă simple
- 1.2. Utilizarea unui editor dedicat pentru realizarea unor pagini web cu diverse teme
- 2.1. Identificarea șirurilor de valori în diferite contexte de prelucrare în vederea construirii algoritmilor
- 2.2. Rezolvarea unor probleme simple prin construirea unor algoritmi de prelucrare a șirurilor de valori
- 3.1. Elaborarea de produse informatice utilizând aplicații de calcul tabelar
- 3.2. Elaborarea/actualizarea de pagini web conform unor specificații date
- 3.3. Implementarea algoritmilor într-un mediu de programare

\*Planificarea calendaristică este realizată conform structurii anului școlar 2023-2024 (ORDIN nr. 3800 din 9 martie 2023), care prevede un număr de 35 de săptămâni.



# Calendarul anului școlar 2023-2024 în județul Dâmbovița

Septembrie 2023						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Octombrie 2023						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Noiembrie 2023						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

©Edupedu.ro

Decembrie 2023						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Ianuarie 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Februarie 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29			

©Edupedu.ro

Martie 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Aprilie 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mai 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Iunie 2024						
lu	ma	mi	jo	vi	sî	du
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

©Edupedu.ro

- 7 14 Ultima zi de școală pentru clasa a XII-a/a VIII-a
- Vacanța de toamnă
- Vacanța de iarnă
- Vacanța de schi
- Vacanța de primăvară

Sursa datelor: Ordinul ME nr 3.800/2023  
©Edupedu.ro

